



Regulamento Torneio de League of Legends 5v5

Este é o regulamento oficial do torneio de League of Legends que vai decorrer presencialmente durante o evento **7º MANGA & COMiC EVENT** na Escola de Hotelaria e Turismo em Faro no dia **4 de agosto**. Estas regras aplicam-se a todas as equipas e membros das mesmas apurados para o torneio e têm como objetivo unificar as regras usadas no modo competitivo.

1. Requerimentos

Para poder participar no torneio de League of Legends cada jogador deve preencher os seguintes critérios:

1.1 Idade

Aquando da data de início do torneio, o jogador deverá ter completado 16 anos, caso contrário deverá apresentar um documento assinado por um dos seus encarregados de educação em como autorizam a sua participação

2. Equipas

2.1 As equipas deverão ser constituídas por um mínimo de 5 jogadores sendo permitido inscrever até 2 jogadores de substituição juntamente com a equipa. Cada jogador apenas poderá estar inscrito e jogar por uma equipa.

2.2 É obrigatória a apresentação de um representante/capitão por equipa que deverá ser definido e comunicado aquando da inscrição.

2.3 O representante/capitão terá funções de porta-voz e só este se poderá dirigir aos responsáveis pela organização do evento. Este deverá estar sempre presente em todos os jogos da equipa e só poderá ser representante/capitão de apenas uma equipa.

2.4 Os nomes das equipas não poderão conter vulgaridades ou obscenidades, derivações de nomes conhecidos do universo League of Legends ou derivações de produtos ou serviços que possam criar dúvida ou confusão.

2.5 Serão consideradas apenas as 8 primeiras equipas inscritas que cumpram todos os requisitos, e duas equipas suplentes.

3. Inscrições e pagamento

3.1 Para realizar a inscrição no torneio, cada equipa deverá preencher o formulário de inscrição.

3.2 O registo da equipa ficará a cargo de um responsável.

3.3 Devem ser preenchidos todos os dados obrigatórios

3.4 A inscrição só estará concluída com o pagamento da mesma no valor de 25€ por equipa.

3.5 Apenas serão consideradas confirmadas, as inscrições cujo pagamento foi efetuado e o respectivo comprovativo enviado para **inscricoes@anga.pt**.

3.6 Todos os pagamentos deverão ser efetuados antes do primeiro dia do torneio.

4. Método de Pagamento

4.1 O pagamento será efectuado por transferência bancária para o:

IBAN PT50 0007 0000 0021 6267 6122 3

5. Prémios

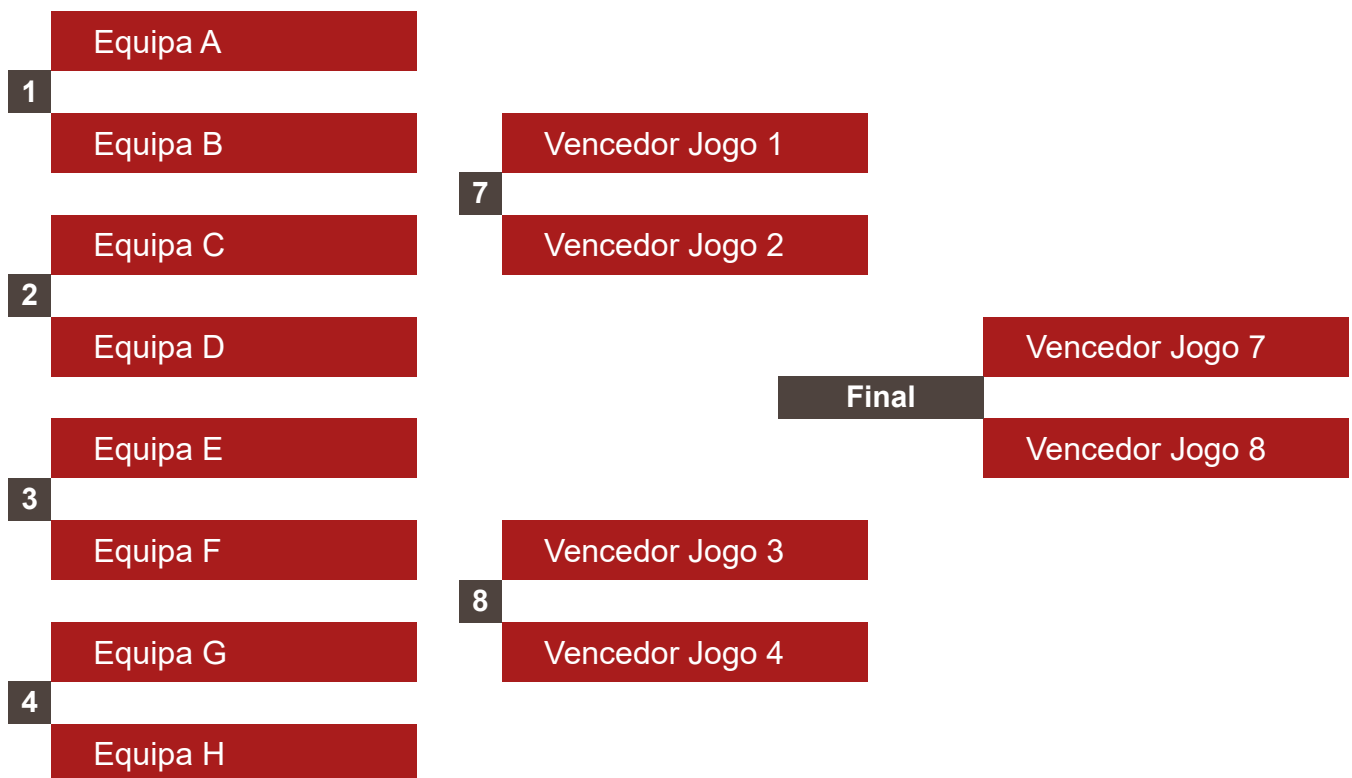
5.1 O valor dos prémios dependerão do número de inscrições.

Corresponderão a 50% do total das inscrições.
75% desse valor será entregue ao primeiro classificado e 25% ao segundo classificado.

5.2 Os prémios estão sujeitos a alteração e cabe à organização do torneio a decisão final de quais os prémios a atribuir.

6. Formato

6.1 O torneio será realizado no formato Elimination BO1 com o seguinte esquema:



6.2 As equipas serão selecionadas aleatoriamente para cada slot do primeiro jogo.

7. Regras

7.1 É permitida a utilização de todas as slots de Masteries e Runes, assim como qualquer tier das mesmas.

7.2 É permitida a utilização de todos os Champions, exceto o último a ter sido revelado.

7.3 Os jogos serão realizados no servidor Europe West.

7.4 Os jogos serão realizados no mapa Summoner's Rift.

7.5 O abuso de bugs é proibido. Se ocorrerem erros sérios, devem interromper o jogo imediatamente e a administração deve decidir como continuar.

7.6 Qualquer acto de sabotagem, exploit/cheat do jogo e adulteração de resultados, com o intuito de ganhar vantagem sobre a equipa adversária, resulta na imediata expulsão da equipa infratora do torneio.

7.7 Os participantes devem jogar nos computadores e monitores disponibilizados pela organização para o efeito, contudo, os participantes poderão levar os seus periféricos.

7.8 Para que seja possível cumprir os horários, as equipas deverão estar presentes no mínimo 15min antes para poderem preparar cada jogo.

8. Geral

8.1 A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para com a organização, quer para com um dos participantes da competição, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio. A organização pode adicionar ou modificar regras na existência de alguma situação não prevista. As equipas deverão ter em conta este ponto pois é importante, a decisão dos administradores do torneio deverá ser sempre respeitada e aceite.

8.2 Se por algum motivo não for possível a conclusão do evento (problemas nos servidores, problemas com o equipamento da organização, falhas na ligação ou na luz, etc) o torneio será terminado on-line.

9. Normas de Atuação

Todos os participantes deverão cumprir as normas e indicações que sejam estabelecidas pela organização:

- 9.1** É proibido introduzir e/ou consumir qualquer tipo de estupefaciente.
- 9.2** É proibido tentar sabotar o equipamento dos restantes participantes.
- 9.3** É proibido tentar sabotar a infraestrutura de rede da organização.
- 9.4** É proibido disponibilizar software ilegal.
- 9.5** É proibido o uso de colunas de som.
- 9.6** É obrigatório o uso de auricular ou auscultadores.
- 9.7** Qualquer dano provocado será punível com o pagamento do valor correspondente à sua reposição integral.
- 9.8** A organização não se responsabiliza por qualquer material desaparecido ou extraviado.
- 9.9** Qualquer anomalia, distúrbio, ou lesão durante o evento deverá imediatamente ser comunicada à organização.