



Regulamento Torneio de Counter Strike: Global Offensive

O torneio CS:GO é uma competição de desportos electrónicos na modalidade Counter Strike: Global Offensive, realizado apenas durante o **7º MANGA & COMiC EVENT (MCE)** no dia **5 de Agosto**.

Inscrições

O registo da equipa ficará a cargo de um responsável. Devem ser preenchidos todos os dados obrigatórios no formulário disponível para o efeito.

A inscrição só estará concluída com o pagamento da mesma no valor de 25€ por equipa para

IBAN PT50 0007 0000 0021 6267 6122 3

e envio do comprovativo para inscricoes@anga.pt

Participantes com menos de 16 anos necessitam de uma autorização dos Encarregados de Educação.

Os nicknames deverão ser os “originais” enviado no formulário/email para o torneio assim como as steam id's. Não é permitido o uso de outras contas de jogo diferentes das contas enviadas por email para o torneio.

Jogador apanhado a usar conta diferente poderá ser barrado de jogar, poderá haver um rematch ou até mesmo uma perda por default.

Prémios

Os prémios dependerão do número de inscrições e terá o valor de 50% do valor das inscrições. Deste valor 75% será para o 1º Lugar e 25% será para o 2º Lugar .

Os prémios estão sujeitos a alteração e caberá à organização do torneio a decisão final de quais os prémios a atribuir.

Os prémios têm validade de um mês.

Formato de Torneio

O torneio vai ser disputado em formato "**best-of** ", no início será composto por 4 Grupos de 2 Equipas, das quais uma (que ganhar no seu grupo) passará à fase seguinte (Semifinal). Da mesma forma passaram para fase final.

Regras Principais

As equipas são constituídas no mínimo por 5 jogadores.

São permitidos 2 jogadores de substituição que têm de ser inscritos com a equipa.

Cada jogador apenas poderá estar inscrito e jogar por uma equipa.

Cada equipa é obrigada a apresentar um representante /capitã.

O capitão deve ser comunicado aquando da inscrição.

O capitão terá funções de porta-voz da equipa e só ele se poderá dirigir aos responsáveis pela organização.

O número máximo de equipas permitido é 8.

Caso o limite máximo de equipas inscritas seja atingido, será dada prioridade às 8 primeiras que efectuem o pagamento.

A escolha dos mapas será definido por processo de ban pelos capitães de equipa antes de cada jogo (será por ban à vez até sobrar um mapa).

Cada jogo é à melhor de 30 rondas.

Serão usadas as configurações normalmente usadas pelos torneios da ESL.

É feita ronda de faca para decidir o lado em que cada equipa joga.

Se existir uma falha no servidor antes de três rondas serem concluídas (num lado, CT ou T), o servidor deve ser reiniciado e pontuação será redefinido para 0-0.

Se o servidor falhar após a terceira ronda ter sido completada, o lado deve ser reiniciado com startmoney 2000 e o resultado será contado a partir da última ronda finalizada.

O dinheiro inicial é definido para 2000 e a equipa que perdeu na última ronda mata-se usando o comando de "kill" na consola. Essa ronda não conta. O lado continua com a ronda seguinte. (a não ser que seja possível o backup da ronda).

Se um jogador cair do servidor antes da primeira morte acontecer na primeira ronda, o jogo será reiniciado.

Se um jogador cair depois da primeira morte acontecer o jogo deverá ser pausado no final da ronda actual. (a não ser que seja possível o backup da ronda).

Colocar a bomba de uma forma que não pode ser alcançada é proibido. Lugares que podem ser alcançados com a ajuda de um companheiro de equipa são permitidos. Violar essa regra resultará na derrota da equipa.

Subida com a ajuda de companheiros de equipa é, em geral permitido. Não permitido são posições onde texturas desaparecem em paredes ou chão através de um movimento especial (por exemplo, um salto).

Boost através de paredes, tectos ou chão, pixels invisíveis ou superfícies, sky walking, map swimming, floating e sharking são todos proibidos.

Lançar granadas dentro de paredes não é permitido. Jogá-las por cima dos telhados e paredes é permitido.

Suicídio pela consola, a fim de encurtar o tempo de ronda é estritamente proibido.

O uso de bugs não é permitido. Se um bug que não está listado for usado, um responsável do torneio irá decidir se uma penalidade é necessária.

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para com a organização, quer para com um dos participantes da competição, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.

A organização pode adicionar ou modificar regras na existência de alguma situação em que se justifique. As equipas deverão ter em conta este ponto pois é importante, a decisão dos administradores do torneio deverá ser sempre respeitada e aceite.

A organização pode adicionar ou modificar regras na existência de alguma situação não prevista. As equipas deverão ter em conta este ponto pois é **IMPORTANTE**, a decisão dos administradores do torneio deverá ser sempre respeitada e aceite.

Se por algum motivo não for possível a conclusão do evento (problemas nos servidores, problemas com o equipamento da organização, falhas na ligação ou na luz, etc) o torneio será terminado on-line.

Qualquer ato de sabotagem, exploit/cheat do jogo e adulteração de resultados, com o intuito de ganhar vantagem sobre a equipa adversária, resulta na imediata expulsão da equipa infratora do torneio.

Os participantes devem jogar nos 10 computadores e monitores disponibilizados pelo FaroWest para o efeito. Os participantes poderão levar os seus periféricos.

Para que seja possível cumprir os horários mencionados, as equipas deverão estar presentes no mínimo 15m antes para poderem preparar cada jogo.

Todos os participantes deverão cumprir as normas e indicações que sejam estabelecidas/definidas pela organização:

- 1.** É proibido introduzir e/ou consumir qualquer tipo de estupefaciente.
- 2.** É proibido tentar sabotar o equipamento dos restantes participantes.
- 3.** É proibido tentar sabotar a infraestrutura de rede da organização.
- 4.** É proibido disponibilizar software ilegal.
- 5.** É proibido o uso de colunas de som.
- 6.** É obrigatório o uso de auricular ou auscultadores.
- 7.** Qualquer dano provocado será punível com o pagamento do valor correspondente à sua reposição integral.
- 8.** A organização não se responsabiliza por qualquer material desaparecido ou extraviado.
- 9.** Qualquer anomalia, distúrbio, ou lesão durante o evento deverá imediatamente ser comunicada à organização.