

DESCRIÇÃO

REGULAMENTO TORNEIO LGF TEKKEN 7

O Rei do Punho de Ferro voltou mais forte que nunca, e está sedento de um novo campeão. Serás tu o melhor lutador do planeta? Põe-te à prova e participa no torneio de **Tekken 7** do **Loulé Games Fest!**

DADOS GERAIS

Dia	2017-12-09
Hora	11:00
Versão	Tekken 7 (PlayStation 4)
Formato	Eliminatórias diretas
Nº máximo de participantes	16
Versão regulamento	1.0.0
Última atualização	2017-10-18
Local	Sala de Torneios

FORMATO DO TORNEIO

O torneio irá ser composto contar por confrontos 1 contra 1 por eliminatória directa , e terá o formato de árvore, onde o participante de cada jogo será sorteado conforme um critério apresentado pelo juiz.

Caso se apresente um número irregular de jogadores afastado dos 8 ou 16 esperados, alguns participantes poderão passar diretamente para a ronda seguinte. Tal será decidido através de sorteio.

No caso de um jogo não decorrer no tempo esperado, por ausência de um dos participantes, haverá uma tolerância que termina após ou 4 jogos passados ou conclusão de uma etapa de eliminatória (onde todos já tenham feito, pelo menos, um jogo).

Caso este não se encontre presente no local do torneio após uma destas condições, o(s) concorrente(s) ausente(s) será/ão desqualificado(s).

REGRAS DE CADA JOGO

Tipo de jogo: 1 vs 1 com eliminação directa
Personagens elegíveis: quaisquer (sem customizações)
Seleção de cenário: aleatória, sem restrições
Rondas a vencer (por combate): 3
Tempo por ronda: 60 segundos

Todos os jogos serão avaliadas e observadas por um juiz. Este determina qual a partida a decorrer e quando. Nenhuma partida poderá ser considerada válida ou oficial sem o seu consentimento prévio.

Em cada jogo, **passará à fase seguinte** o primeiro jogador a vencer o número de rondas acima estipulado.

Em caso de empate na última ronda possível do combate, será feito outro combate. Contudo, será determinado o vencedor como sendo o primeiro a ganhar uma ronda no mesmo.

Fora situações particulares em que tenha sido dada permissão por parte do juiz de partida, é **interdito pausar** durante um jogo oficial. Caso tal se suceda, o jogador que pausou poderá ser penalizado com uma derrota na ronda a decorrer.

Será fornecido um comando oficial PlayStation 4 para o decorrer do torneio. Um utilizador pode trazer o seu próprio comando, mas terá de ser previamente analisado e configurado pelo juiz e, após o jogo, dessincronizado da consola.

Comandos permitidos:
Comando oficial PlayStation 4

COMANDOS PERMITIDOS

RESTRIÇÕES ADICIONAIS

Não será permitido utilizar estratégias para “empatar”. Por empatar entende -se a intenção de tornar o jogo não jogável, como por exemplo através da utilização da “pausa” ou excesso de tempo consumido no menu de seleção de personagem. Ficará a cabo do juiz determinar alertar para quando tais situações adversas ocorrem e, em caso de incumprimento, de aplicar uma penalidade ao responsável.

Não será permitida a utilização de macros em comandos.

NOTA ADICIONAL

O presente regulamento poderá sofrer pequenas alterações de forma a se adaptar aos jogadores presentes à hora do torneio.