

DADOS GERAIS

REGULAMENTO TORNEIO LGF TORNEIO MARIO 8 KART DELUXE

Dia	2017-12-09
Hora	11:00
Versão	Mario Kart 8 Deluxe (Nintendo Switch)
Formato	Eliminatórias diretas
Nº máximo de participantes	16
Versão regulamento	1.0.0
Última atualização	2017-10-17
Local	Sala de Torneios

FORMATO DO TORNEIO

O torneio **Mario Kart Deluxe**, irá apenas contar com confrontos 1 vs 1 por eliminatória directa, e terá o formato de árvore, onde o participante de cada jogo será sorteado conforme um critério apresentado pelo juiz.

Caso se apresente um número irregular de jogadores afastado dos 8 ou 16 esperados, alguns participantes poderão passar diretamente para a ronda seguinte. Tal será decidido através de sorteio.

No caso de um jogo não decorrer no tempo esperado, por ausência de um dos participantes, haverá uma tolerância que termina após ou 4 jogos passados ou conclusão de uma etapa de eliminatória (onde todos já tenham feito, pelo menos, um jogo).

Caso este não se encontre presente no local do torneio após uma destas condições, o(s) concorrente(s) ausente(s) será/ão desqualificado(s).

REGRAS DE CADA JOGO

Tipo de jogo: 1 vs 1 (sem jogadores CPU)

Restrição de armas: Inexistente

Restrição de personagens: Somente as presentes numa versão sem progresso do jogo (não inclui DLC)

Eliminatória directa

Handicap: Interdito

Todas as corridas serão avaliadas e observadas por um juiz. Este determina qual a partida a decorrer e quando. Nenhuma partida poderá ser considerada válida ou oficial sem o seu consentimento prévio.

Em cada jogo, **passará à fase seguinte** quem tiver terminado a corrida em primeiro lugar.

Fora situações particulares em que tenha sido dada permissão por parte do juiz de partida, é **interdito pausar** durante um jogo oficial. Caso tal se suceda, o jogador que pausou poderá ser penalizado, em função da decisão do juiz.

SELEÇÃO DE PISTAS

A seleção de pistas será efetuada de acordo com os seguintes critérios:

1. De entre as pistas seleccionadas (as disponíveis por defeito no jogo), qualquer pista pode ser seleccionada se ambos os jogadores concordarem em jogar na mesma pista.
2. Se a primeira situação não se verificar, ficará a cabo de um juiz decidir qual a pista onde o confronto irá decorrer.

COMANDOS PERMITIDOS

Serão fornecidos dois comandos Comando Pro Controller e quatro comandos Joy Con, para os participantes poderem utilizar. A utilização do próprio comando é possível, mas consoante as regras

abaixo definidas.

Comandos permitidos

Comando(s) Joy Con (esquerdo, direito ou ambos, com ou sem suporte original).

Comando Pro Controller oficial para Nintendo Switch.

Notas sobre comandos

Participantes poderão utilizar o seu próprio comando, desde que corresponda a um dos comandos permitidos para o torneio.

Não será permitido utilizar estratégias para “empatar”. Por empatar entende -se a intenção de tornar o jogo não jogável.

Não será permitida a utilização de macros em comandos.

O presente regulamento poderá sofrer pequenas alterações de forma a se adaptar aos jogadores presentes á hora do torneio.

**RESTRICÇÕES
ADICIONAIS**

NOTA ADICIONAL