

## REGULAMENTO TORNEIO LGF FIFA 18

### DESCRIÇÃO

O maior evento futebolístico da época não é na Rússia mas sim aqui mesmo, em Loulé.

Vem fazer parte do espetáculo que é o desporto-rei no nosso torneio de **FIFA 18**, para a PlayStation 4. Conseguirás chegar à final e levar a taça para tua casa?

### DADOS GERAIS

<b>Dia</b>	2017-12-09
<b>Hora</b>	15:00
<b>Versão</b>	FIFA 18 (PlayStation 4)
<b>Formato</b>	Eliminatórias diretas
<b>Nº máximo de participantes</b>	16
<b>Versão regulamento</b>	1.0.0
<b>Última atualização</b>	2017-10-17
<b>Local</b>	Sala de Torneios

### FORMATO DO TORNEIO

O torneio irá ser composto contar por confrontos 1 contra 1 por eliminatória directa , e terá o formato de árvore, onde o participante de cada jogo será sorteado conforme um critério apresentado pelo juiz.

Caso se apresente um número irregular de jogadores afastado dos 8 ou 16 esperados, alguns participantes poderão passar diretamente para a ronda seguinte. Tal será decidido através de sorteio.

No caso de um jogo não decorrer no tempo esperado, por ausência de um dos participantes, haverá uma tolerância que termina após ou 4 jogos passados ou conclusão de uma etapa de eliminatória (onde todos já tenham feito, pelo menos, um jogo). Caso este não se encontre presente no local do torneio após uma destas condições, o(s) concorrente(s) ausente(s) será/ão desqualificado(s).

## REGRAS DE CADA JOGO

**Tipo de jogo:** 1 vs 1 com eliminação directa.

**Restrição de equipas:** clubes e seleções, com os seus plantéis iniciais (ou da última atualização) inalterados.

**Tempo (por parte):** 6 minutos.

**Velocidade:** normal.

**Lesões:** desativadas.

**Faltas/cartões:** ativados.

**Foras de jogo:** ativados.

**Mão na bola:** desativado.

**Campo:** por definir pelo juiz.

**Bola:** por definir pelo juiz.

**Outras restrições de jogo:**

Legacy defending.

Formações/táticas personalizadas.

Tomar controlar direto do guarda-redes para defender.

Prolongamento: passará a grandes penalidades em caso de empate.

Todos os jogos serão avaliadas e observadas por um juiz. Este determina qual a partida a decorrer e quando. Nenhuma partida poderá ser considerada válida ou oficial sem o seu consentimento prévio.

Em cada jogo, **passará à fase seguinte** quem tiver vencido o jogo, seja após o tempo normal ou seja após a fase de grandes penalidades que se segue em caso de empate. É definido o vencedor o jogo em função dos seguintes critérios, por ordem:

1. Maior número de golos após o tempo normal de jogo.
2. Maior número de golos após os 10 primeiros remates da fase de grandes.

Fora situações particulares em que tenha sido dada permissão por parte do juiz de partida, é **interdito pausar** durante um jogo oficial enquanto



## COMANDOS PERMITIDOS

a bola estiver “em jogo”. Caso tal se suceda, o jogador que pausou poderá ser penalizado, em função da decisão do juiz. É permitido pausar, para fazer substituições, quando a bola sai de jogo e com **aviso prévio** por parte de um jogador ao seu adversário e ao juiz.

Será fornecido um comando oficial PlayStation 4 para o decorrer do torneio. Um utilizador pode trazer o seu próprio comando, mas terá de ser previamente analisado e configurado pelo juiz e, após o jogo, dessincronizado da consola.

**Comandos permitidos:**  
Comando oficial PlayStation 4

## RESTRICÇÕES ADICIONAIS

Não será permitido utilizar estratégias para “empatar”. Por empatar entende -se a intenção de tornar o jogo não jogável, seja por excessiva utilização da “pausa” para impedir um jogo de prosseguir ou por excesso de tempo consumido no menu das táticas. Ficará a cabo do juiz determinar alertar para quando tais situações adversas ocorrem e, em caso de incumprimento, de aplicar uma penalidade ao responsável.

Não será permitida a utilização de macros em comandos.

## NOTA ADICIONAL

O presente regulamento poderá sofrer pequenas alterações de forma a se adaptar aos jogadores presentes à hora do torneio.